

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „ŻYCIE – DOBRZE TO ROZEGRAJ”

1. Gra miejska „Życie – dobrze to rozegraj” (dalej: gra) jest grą terenową o charakterze edukacyjnym i rozrywkowym, której celem jest przekazanie wiedzy z zakresu profilaktyki używania substancji psychoaktywnych oraz uwrażliwienie Uczestników na zagrożenia wynikające z nadużywania alkoholu oraz innych substancji psychoaktywnych.
2. Gra stanowi element kampanii profilaktycznej „Życie – dobrze to rozegraj”, której organizatorem i sponsorem jest Urząd Marszałkowski Województwa Wielkopolskiego w Poznaniu.
3. Organizatorem gry jest Rebellious Investment sp. z o.o. z siedzibą w Sopocie.
4. Gra odbywa się na terenach ustalonych przez Organizatora w trzech miastach województwa wielkopolskiego: Poznań, Kalisz, Konin.
5. Gra odbędzie się niezależnie od warunków pogodowych. Organizator gry zastrzega sobie prawo do odwołania lub modyfikacji warunków wydarzenia bez wcześniejszego uprzedzenia, z przyczyn, za które Organizator nie ponosi odpowiedzialności, w tym powstałych w następstwie kryzysu wywołanego COVID-19.
6. Gra jest przewidziana dla Uczestników od 12 roku życia chyba, że opis gry stanowi inaczej.
7. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w grze oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika przez Organizatora.
8. W grze mogą brać udział 2-4 osobowe drużyny, które zarejestrowały się poprzez formularz udostępniony na stronie: www.dobrzetorozegraj.pl lub zarejestrowały udział na miejscu rozpoczęcia gry – o ile organizator lub jego przedstawiciel wyrazi na to zgodę.
9. Zgłoszenie do uczestnictwa w grze powinno zawierać następujące dane kapitana drużyny: imię i nazwisko, adres e-mail, potwierdzenie ukończenia 18 r. ż.
10. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – Uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych. Dane osobowe Uczestników gry będą przetwarzane przez EventLabs Spółkę z o.o. z siedzibą w Warszawie („Spółka”) w ramach umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych w celu wykonania umowy zawartej przez Rebellious Investment sp. z o.o. („Organizator”) ze Spółką zgodnie z regulaminem świadczenia usług. Administratorem bazy danych podanych podczas rejestracji na wydarzenie pozostaje Organizator. Dane Uczestników (imię,

nazwisko, adres e-mail) wykorzystywane są w celu rejestracji udziału w grze. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo dostępu do swoich danych oraz ich poprawiania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, prawo do żądania usunięcia swoich danych osobowych, prawo do ograniczenia przetwarzania danych, prawo do uzyskania kopii swoich danych oraz przeniesienia swoich danych osobowych, a w szczególności osoba, której dane dotyczą, ma prawo w dowolnym momencie wycofać zgodę, przesyłając informację drogą elektroniczną na adres dobrzetorozebraj@gmail.com.

11. Zdjęcia i filmy z gry mogą być wykorzystane do celów promocji kampanii społecznej „Życie – dobrze to rozegraj” oraz organizatora kampanii tj. Urząd Marszałkowski Województwa Wielkopolskiego w Poznaniu i jego partnerów. Uczestnictwo w grze jest równoznaczne z wyrażeniem na to zgody. Z chwilą przestąpienia do uczestnictwa w grze osoby pełnoletnie i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie ich oraz ich dzieci oraz zgodę na wykorzystanie bez odrębnego wynagrodzenia wizerunków dzieci w materiałach kampanii społecznej „Życie – dobrze to rozegraj” oraz organizatora kampanii tj. Urząd Marszałkowski Województwa Wielkopolskiego w Poznaniu i jego partnerów, na warunkach zapewniających poszanowanie godności.
12. Zgłoszenia będą przyjmowane od 1 do 9 grudnia 2021 r. lub do wyczerpania liczby miejsc w grze.
13. W grze udział bierze po maksymalnie 7 drużyn w każdym z wybranych miast, które dokonały zapisu poprzez formularz i otrzymały potwierdzenie udziału drogą mailową. Każda drużyna może składać się z 2-4 osób. W składzie każdej drużyny musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia, będąca równocześnie kapitanem i opiekunem swojej grupy.
14. Liczba uczestników gry jest ograniczona - o udziale zdecyduje kolejność zapisów. Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby uczestników w przypadku zbyt dużej liczby chętnych.
15. Osoby zakwalifikowane do uczestnictwa w grze zostaną o tym poinformowane mailowo. W przypadku dużej liczby chętnych na liście rezerwowej, Organizator może zażądać dodatkowego potwierdzenia uczestnictwa w grze na kilka dni przed jej rozpoczęciem – poprzez przesłanie maila zwrotnego z potwierdzeniem obecności. Nieprzesłanie maila może oznaczać skreślenie z listy zapisanych. Osoby, które nie będą mogły przyjść na grę i nie zgłoszą tego przed nią mailowo mogą nie być brane pod uwagę w kolejnych grach.
16. O miejscu i czasie rozpoczęcia gry Uczestnicy zostają poinformowani przez Organizatora. Drużyny biorące udział w grze będą ruszały po sobie w 15 minutowych odstępach, począwszy od ustalonej godziny startu pierwszej drużyny. O kolejności startu drużyn, będzie decydowała kolejność zapisów. Każda drużyna zostanie poinformowana o czasie swojego startu.
17. Gra będzie składała się z 5 stacji rozlokowanych w okolicy centrum miast określonych w pkt. 4 Regulaminu. Uczestnicy na każdej stacji zmierzą się z wyzwaniami, których poprawne rozwiązanie pozwoli im na przejście do kolejnych punktów i ostatecznie dotarcie mety. Na mecie, na każdego z Uczestników, będą czekały atrakcyjne nagrody.

18. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.
19. Czas gry to ok. 30-60 min w zależności od szybkości rozwiązywania zadań i przemieszczania się Uczestników pomiędzy kolejnymi stacjami.
20. Uczestnictwo w grze jest bezpłatne i dobrowolne.
21. Szczegółowe zasady gry są określone przez Organizatorów i udostępniane Uczestnikom każdorazowo przed grą. Organizator zastrzega sobie prawo do nieujawniania części informacji na temat gry do jej rozpoczęcia celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich Uczestników.
22. Organizator zobowiązany jest do zabezpieczenia porządku i bezpieczeństwa miejsca gry, w szczególności poprzez przestrzeganie zakazu wnoszenia na teren wydarzenia:
 - a. wszelkiego rodzaju broni
 - b. alkoholu
 - c. niebezpiecznych przedmiotów i narzędzi
 - d. materiałów wybuchowych i pirotechnicznych
 - e. środków odurzających i substancji psychotropowych
 - f. środków trujących i promieniotwórczych
 - g. płynów łatwopalnych
 - h. innych przedmiotów, które w ocenie Organizatora mogą powodować zagrożenie.
23. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niezgodne z Regulaminem zachowanie Uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
24. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.
25. Każdy Uczestnik oświadcza, że jeżeli w dniu wydarzenia będzie poddany/a kwarantannie, nadzorowi sanitarnemu lub w ciągu ostatnich 14 dni przed udziałem w Imprezie wrócił/a z zagranicy ze względów bezpieczeństwa nie weźmie udziału w Imprezie.
26. Każdy Uczestnik oświadcza, że jeżeli w ciągu ostatnich 14 dni przed udziałem w Imprezie miałby/aby bezpośredni kontakt z osobą z potwierdzonym zakażeniem COVID-19, osobą poddaną kwarantannie lub izolacji z powodu COVID-19, osobą, która w ciągu ostatnich 14 dni powróciła z zagranicy lub osobą, która miała widoczne objawy chorobowe lub była narażona na kontakt z osobą zarażoną ze względów bezpieczeństwa nie weźmie udziału w Imprezie.
27. Każdy Uczestnik oświadcza, że jeżeli w ciągu ostatnich 14 dni przed udziałem w wydarzeniu miałby/aby objawy chorobowe ze względów bezpieczeństwa nie weźmie udziału w Imprezie.
28. W wypadku wykrycia, że w grze udział brała osoba zakażona wirusem SARS-COV-2, Uczestnik wyraża zgodę, aby Organizator będący administratorem danych osobowych

Uczestników udostępnił ich dane osobowe Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu i służbom porządkowym.

29. Osoby uczestniczące w grze zobowiązane są, aby stosować się do zaleceń przedstawicieli Organizatora, mających na celu zapewnienie bezpieczeństwa i porządku.
30. Na terenie ustalonym jako teren gry należy stosować się do aktualnie obowiązujących norm sanitarnych i rozporządzeń ministrów w związku z pandemią COVID-19.
31. Uczestnicy zobowiązani są do zakrywania ust i nosa maseczką ochronną przez cały okres przebywania na terenie ustalonym jako teren gry.
32. Organizator gry nie przewiduje wyposażania Uczestników gry w materiały ochrony osobistej, w tym maseczki ochronne.
33. Uczestnicy gry terenowej zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu.
34. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem ostateczne decyzje w kwestiach organizacyjno-porządkowych zawsze należą do Organizatora, a w pozostałych sprawach zastosowanie będą miały przepisy Kodeksu cywilnego.